

KONAMI

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品情報満載のホームページ www.konami.jp

商品に関するお問い合わせ

電話でのお問い合わせは **お客様相談室** まで



0570-086-573

受付時間 平日 午前 9:00～午後 7:00 まで
土日祝日 午前 10:00～午後 6:00 まで

- ナビダイヤルは全国どこからでも
市内通話料金でご利用いただけます。
- ナビダイヤルをご利用頂けない方は
03-5771-0517 にご連絡ください。

メールでのお問い合わせは **お問い合わせ総合案内** まで

www.konami.co.jp/toiawase

ご注意: ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
おねがい: 12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

このソフトウェアの解説書およびPLAYSTATION®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。
※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

■ 使用上のご注意

●このソフトウェアはPLAYSTATION®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温・多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PLAYSTATION®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起きることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起りやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

■ Blu-rayディスクの取り出し/収納方法



Blu-rayディスクを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

取り出し PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

収納方法 ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。

“BL”, “PLAYSTATION”, “DUALSHOCK” and “SIXAXIS” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc” is a trademark.

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

目次

ゲームの始め方	インストール・タイトルメニュー	02	ソリッドアイのモード	23
	最高のプレイのために	03	メタルギアMk.II	24
ボーズメニュー		04	アイテム奪取 / 倒れている敵を引き取る /	
セーブ(ゲームを中断するには)・ゲームオーバー		05	ホールドアップ / ボディチェック	25
コントローラの使用法		06	LIFEゲージ	26
インデックス		08	敵の警戒状態	27
INTRODUCTION		10	戦闘 CQC	28
潜入	移動 / カメラ操作	12	主観攻撃 / リロード	30
	しゃがみ(ワン・ニー) / ホフク / ローリング	13	武器のタイプ / 武器の性能	31
	地図(マップ)	14	ドレインポイント	32
	無線 / 操作説明	15	武器のロンダリング / 武器の購入 /	
	オクタクム	16	武器のカスタマイズ	33
	スレットリング	17	横ローリング / 仰向 /	
	アクションボタン / 壁張り付き	18	飛び出し撃ち / クイックチェンジ	34
	エルード(ぶら下がり)	19	英雄度	35
	アイテムの装備 / 装備品を使う	20	こんなときは	36
	武器の装備 / 武器選択 / 武器の使用	21		
	ソリッド・アイ / ベースラインマップ	22	METAL GEAR ONLINE	38

PLAYSTATION®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PLAYSTATION®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PLAYSTATION®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

ホームメニューから「設定」⇒「本体設定」⇒「本体情報」を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。「システムソフトウェア」の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PLAYSTATION®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>

TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか?

はい いいえ

ゲームの始め方

ゲームデータのインストール

ゲームディスクをPLAYSTATION®3に挿入

『メタルギア ソリッド4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット』のディスクをPLAYSTATION®3に挿入すると、ゲームデータのHDDへのインストールが始まります。

なお、HDDにインストールされるのはデータの一部のみです。

プレイには本製品の“Blu-ray Disc”も同時に必要になりますのでご注意ください。



■インストール画面

表示が「100%」になったら

STARTボタンを押してください。

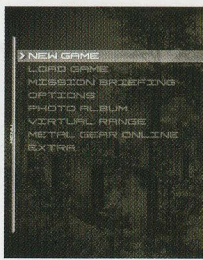
最初のインストール以外にも、ゲーム中、数回のインストールが行われます。インストールにはPLAYSTATION®3のHDDに4100MB以上の空き容量が必要になります。



- ・ゲーム内の「カメラ」で撮影した画像データ
 - ・EXTRAの追加サービスデータ
- は、このゲームデータに保存されます。ゲームデータを削除するとこれらのデータも消えてしまいますのでご注意ください。

タイトルメニュー

タイトル画面でSTARTボタン



NEW GAME		ゲーム本篇を開始
LOAD GAME		セーブデータの続きから開始
MISSION BRIEFING		ミッション内容を確認
OPTIONS		操作方法などの設定を変更
PHOTO ALBUM		ゲーム中、装備品の「カメラ」で撮影した画像を閲覧
VIRTUAL RANGE		武器の試し撃ちを行う
METAL GEAR ONLINE		『メタルギア オンライン』に接続 (→P.38)
EXTRA		追加サービスメニュー*

※パスワード入力やオンライン接続によるダウンロードで、新たなサウンドファイルや武器、カムフラージュパターンなどをゲーム本篇に追加できます。
オンライン接続の詳しい方法は公式サイト(www.konami.jp)でご確認ください。

最高のプレイのために

タイトルメニューから以下の順番で選ぶと、
最も良いコンディションで本篇ゲームに挑むことができます。

1 VIRTUAL RANGE

武器の取り回しを訓練し、
操作感到慣れます。
終了するにはSTARTボタンで
ポーズメニューを開き、[EXIT]を
選択します。



2 MISSION BRIEFING

ACT.1 BRIEFINGを観ます。
任務の内容、物語の発端を確認します。

- △ボタン.....メインモニタ(左上画面)切替
- ボタン.....監視/メタルギア Mk.IIカメラ切替
- L2ボタン...メインモニタ全画面表示



3 NEW GAME

難易度を選びます。

- LIQUID EASY 初心者、アクションゲームが苦手な方向け
- NAKED NORMAL 標準的な難易度
- SOLID NORMAL アクションゲームが得意な方に(欧米版NORMAL)
- BIG BOSS HARD 絶対の自信がある方に
- THE BOSS EXTREME 極限のスリルを体感したい方に
(本篇を一度クリアすると選択可能)

ゲーム本篇スタート!

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタン



■ Codec

無線でヒントを聞く P.15

■ Weapons

武器の装備 P.21

武器のロンダリング、カスタマイズ、弾薬の購入 P.32

■ Items

アイテム(装備品)を装備 P.20

■ Camouflage

オクトカム設定、服装などを変更 P.16

■ Drebin's Shop

武器・弾薬などの購入 P.32

■ Briefing

操作などの説明を参照

■ Options

カメラ操作方法などの設定を変更

■ Save

ゲームの進行状況を記録 P.05

セーブ(ゲームを中断するには)

ゲーム中に[STARTボタン]を押して、ポーズメニューを開く

[SAVE]を選択

- SAVE = セーブファイル選択へ
- DELETE = 削除ファイル選択へ
- EXIT TO TITLE SCREEN = タイトルメニューに戻る

セーブファイルを選ぶ

※新しくセーブファイルを作成する場合は、[NEW SAVE]を選択してください。

セーブ完了!

最後にチェックポイントを通った時の状態が保存されます。

セーブ中はPSボタンで終了したり、PLAYSTATION®3の電源を切らないでください。



セーブ中に電源を切ると、セーブが正しくできないだけでなく、HDDのデータが消えてしまう可能性があります。

セーブが終了するとメニュー画面に戻ります。

セーブしたゲームの続きをプレイするには、タイトルメニューから[LOAD GAME]を選んでください。

なお、セーブデータの保存にはHDDの空き容量が255KB以上が必要です。

セーブデータは最大100個まで作成できます。

ゲームオーバー



プレイヤーキャラクター

主人公であるオールド・スネークが死亡するとゲームオーバー

[Continue] 直前のチェックポイントからゲームを再開します。

[Exit] タイトル画面に戻ります。

特定のミッションでは他の条件でゲームオーバーになる場合もあります。

L2 ボタン: 装備品メニューボタン

(押している間) 装備品ウィンドウを開く
(短く押す) 装備品のクイックチェンジ

L1 ボタン: 武器構えボタン

武器を構える(押している間)

R2 ボタン: 武器メニューボタン

(押している間) 武器ウィンドウを開く
(短く押す) 武器のクイックチェンジ

R1 ボタン: 攻撃ボタン

【武器構え時】武器攻撃(発砲、投てき、設置など)
【武器を構えていない時】(長く押す)CQC
(短く押す)打撃攻撃

STARTボタン:メニューボタン

ポーズメニューを開く



△ ボタン: アクションボタン

状況に応じたアクション
【武器構え時】主観視点切り替え



□ ボタン: AUTO AIMボタン

【武器構え時】自動照準(AUTO AIM)・マニュアル照準切り替え



○ ボタン: リロードボタン

リロード(弾の装填)



× ボタン: ホフクボタン

姿勢の変更
【走っている時】ローリング

ワイヤレスコントローラ

※ワイヤレスコントローラのモーションセンサー機能を使うときのご注意
・使用する前に、周囲に十分なスペースが確保できているかを確認してください。
・使用中はコントローラをしっかり握り、手から投げ出されないようにしてください。
・コントローラをUSBケーブルに接続した状態で使うときは、ケーブルが周囲の物や人にぶつからないようにしてください。
また、ケーブルがPLAYSTATION®3本体から抜けないように注意してください。

方向キー: ズーム率変更

(ソリッド・アイ [BINOS]、カメラ、
スコープ付き武器使用時)
ズーム倍率変更

SELECTボタン: 操作説明

コントローラの操作説明を表示
※OptionsでCodecに切り替えられます

左スティック: スネークの移動

(小さく傾ける) 静かに歩く
(大きく倒す) 走る

右スティック/R3ボタン: カメラ操作

カメラ視点の操作
(武器構え時は照準の操作)

PSボタン

※本ゲームはワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)の振動機能に対応しています。

※振動機能をお楽しみいただくには、PSボタンを押して表示されるメニューで振動機能が「入」に設定されている必要があります。

武器の使い方 P.21

武器のタイプ・性能 P.31

武器の

カスタマイズ P.33



武器洗浄

(ロンダリング)

..... P.33

リロード(弾の再装填) P.30

武器・弾薬の購入、ドレピンショップ P.33

ソリッド・アイ P.22

姿勢の変更 P.13

移動 P.12

オクトカム P.16



LIFEゲージ

気力ゲージ

ストレス値

..... P.26

敵の警戒状態

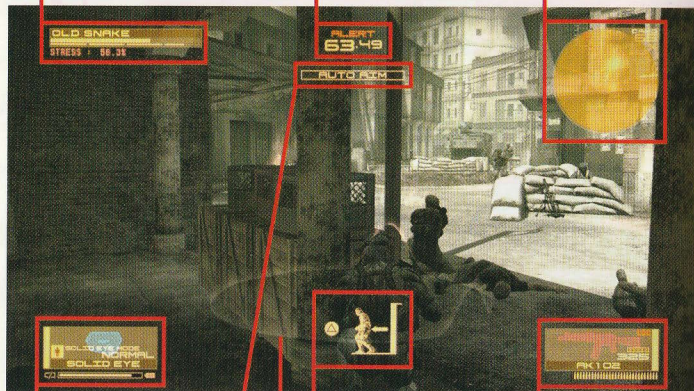
..... P.27

目的地

..... P.14

ベースラインマップ

..... P.22



使用中の装備品

..... P.20

アクションアイコン

..... P.18

選択中の武器

..... P.21

AUTO AIM P.21

スロットリング P.17

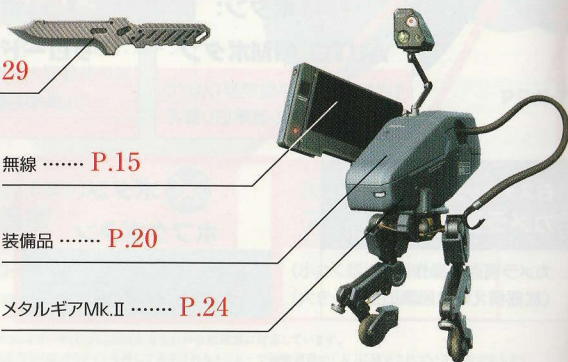
CQC

..... P.28、29

無線 P.15

装備品 P.20

メタルギアMk.II P.24





砂漠を行くトラックの列
民兵の戦闘員に身をやつて
その男はそこにいた

Mission Briefing

3日前——



いいか
手段は問わない
リキッドの蹶起を
阻止しろ



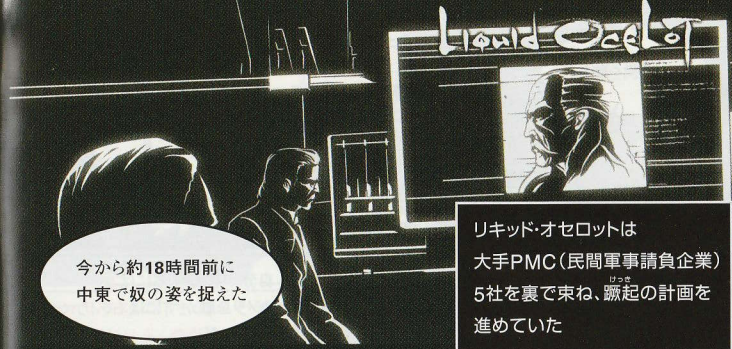
リキッドはかつて
ビッグボスが唱えていた
理想郷を実現させる
つもりなのだ



戦士が唯一、
生の充足を
得られる世界……

Roy Campbell

ロイ・キャンベル



今から約18時間前に
中東で奴の姿を捉えた

リキッド・オセロットは
大手PMC(民間軍事請負企業)
5社を裏で束ね、蹶起の計画を
進めていた



反政府軍と
現政府軍との間で、
内戦状態にある地域だ

OTACON
ハル・エメリッヒ博士

君は反政府軍民兵に雇われた
戦闘員として現地に潜入してくれ
そしてまずは情報提供者の
ラットバトロール・チーム01と
接触してほしい



今回も潜入任務だ

戦いはできるだけ避けてくれ
いいね?



移動(歩く/走る)

[左スティック] —— 移動

少し倒す 音を立てずにそっと歩く
大きく倒す 速く走る

カメラ操作

[右スティック] —— カメラの視点を移動

R3ボタンを押す(右スティックを押し込む)と背後に戻ります。

コントローラの持ち方

常に左手の親指を左スティック、右手の親指を右スティックに置くのを勧めます。

しゃがみ(ワン・ニー) / ホフク

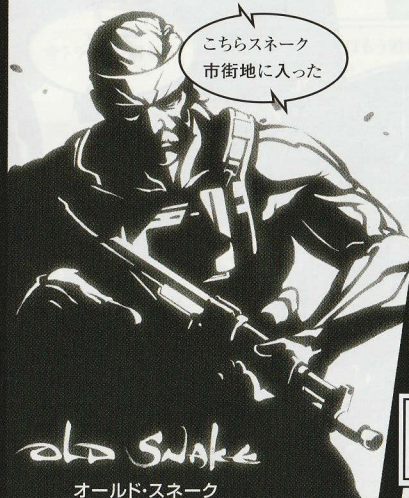
ボタン (長押しでホフク) —— 狭い場所を移動 / 発見されにくくなる
各姿勢のまま左スティックで移動できます。



ローリング

[左スティック] + ボタン —— 攻撃や障害物を緊急回避

小さな障害物や、足場が途切れている場所を越えられます。近くの敵を巻込むこともできます。



目的地の方向は
画面右上で確認できる

風向き



くわしくは**START**ボタンで
ポーズメニューを開き**地図**を見てくれ

何をしたらいいかわからなかったら、
ポーズメニュー画面から**[Codec]**を選んで



無線でヒントをあげられると思う

地図(マップ)

START

STARTボタン — 迷ったときは地図で位置確認



■ 地図の操作

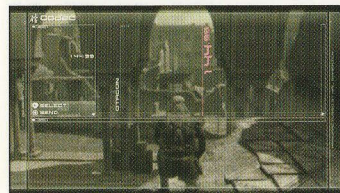
△ボタン	2D/3D表示切り替え
R1ボタン	マップを大きくする
R2ボタン	マップを小さくする
右スティック	マップのスクロール(2D時) マップの回転(3D時)

！ フォーкусについて

地図表示中に右スティックを押すと(R3ボタン)、
画面中央がスネークと目的地(◎)に交互に切り替わります。

無線

ポーズメニュー[Codec] — ヒントを聞く



方向キー左、右で無線の相手を選び

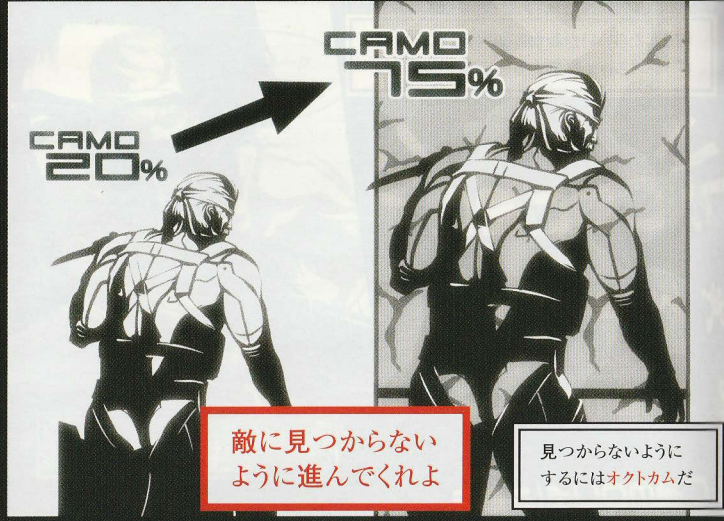
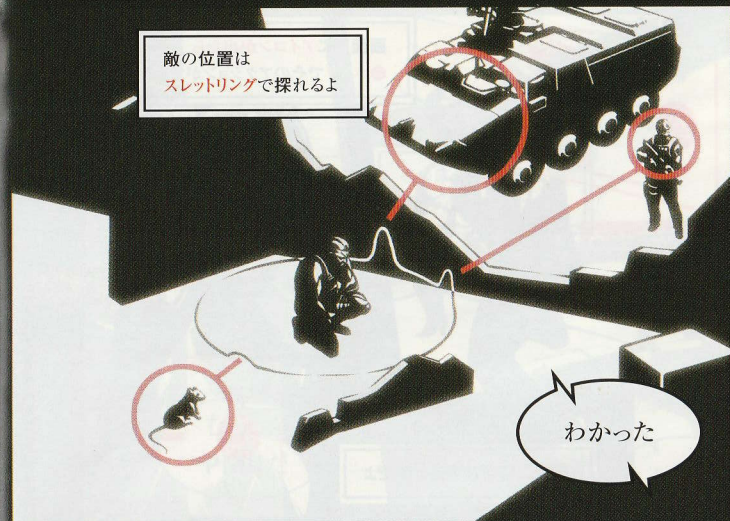
◎ (決定) ボタンを押します。

※はじめはオクコンしか選択できません。

操作説明

SELECT

SELECTボタン — 操作方法を表示(ゲーム中)



スレットリング

× ボタン (しゃがみまたはホフクで表示) — 周囲の脅威を視覚化



小さな脅威
距離が遠い
気配が小さい



大きな脅威
距離が近い
気配が大きい



赤い脅威
スネークを警戒している

オクトカム

× ボタン (ホフク) または △ ボタン (壁のそばで) — 見つかりにくくなる

ホフクか、壁に張り付いた状態 (→ P.18) で少しじっとしていると、自動的に周囲の環境に擬態 (コピー) します。オクトカムスーツ以外の服を着ていると使えません。



※ 擬態したパターンの解除にはワイヤレスコントローラを左右に振ります。

カムフラージュの詳細

ポーズメニューの [Camouflage] で細かい設定ができます。
FACE CAMO..... 擬装マスクパターンを選択。(入手後)
OCTOCAMO..... オクトカムの設定や服装の変更を行います。
戦闘装具 (コマンドベスト) コマンドベストの色調を変更します。

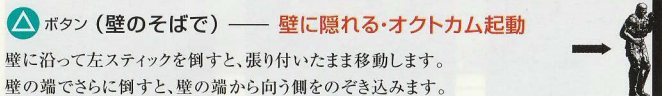


アクションボタン



画面にアイコン表示中△ボタンを押すとそれぞれのアクションを行います。

壁張り付き

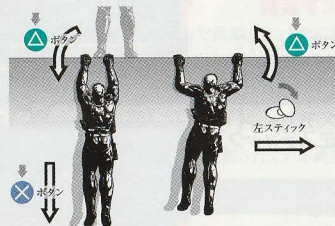
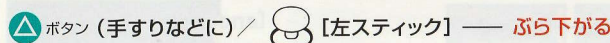


死んだふり

ホフク中に○ボタンを長く押すと、死んだふりをします。
死体が随所に転がっている戦場では、死んだふりで相手の注意をそらすことができます。



エルード(ぶら下がり)



■エルード中の操作

左スティック	エルードしたまま移動
△ ボタン	元の位置に戻る
× ボタン	手を離す

GRIPゲージ

エルード中、気力ゲージの現在値がGRIPゲージの残量に変化。
ゲージがなくなると落下してしまいます。



拾ったアイテムを使うには**装備**するんだ



武器も、まずは**装備**するんだ

アイテムの装備

ポーズメニュー [Items]

拾ったアイテム(装備品)を使うにはまず**装備**

[Items]メニューから選んで、装備品ウィンドウに加えます。



装備品を使う

L2 ボタンを押しながら [左スティック]

装備したアイテム(装備品)から**選択**

使用中の装備品は左下のウィンドウに表示されます。

レーションなど消耗品は、選択中に ボタンで使います。



レーションでLIFE自動回復

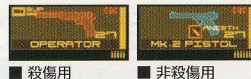
ゲームに慣れるまでは常に装備品ウィンドウにレーションを表示させておきましょう。LIFEが0になったとき自動的に使用されるので、いざというとき安心です。

武器の装備

ポーズメニュー [Weapons]

武器を使うにはまず**装備**

[Weapons]メニューから選んで武器ウィンドウに加えます。



武器選択

R2 ボタンを押しながら [左スティック]

使用する武器を**選択** —— 選択されている武器は右下に表示されます。

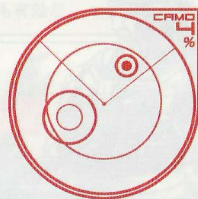


武器の使用





RATION



アイテム情報

アイテムBOXの中身がわかるよ

敵の情報

所属や所有武器も表示できる(→P.35)

ベースラインマップ

気配を視覚化してくれるよ

ソリッド・アイ

画面に様々な情報を表示

装備品として使用すると、ベースラインマップや敵の情報などが表示されます。

ベースラインマップ

周囲の「気配」を表示

動体、臭い、音などが発する「気配」を視覚化。ソリッド・アイ装着中、画面右上に表示されます。



カムフラージュ率

高いほど見つかりにくくなる。

青字の時……ベースライン(場)が乱れ、プラスの補正がかかっている

赤字の時……危険フェイズ(→P.27)などで、マイナスの補正がかかっている

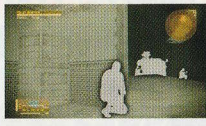
ソリッド・アイのモード

(それぞれ) **L2** ボタンを押しながら

□ ボタン (NV)

赤外線暗視モード

赤外線暗視モードにします。暗い場所でも有効です。



△ ボタン (BINOS)

望遠モード(主観視点)

方向キー上、下で倍率を変えられます。



○ ボタン (NORMAL)

ノーマルモード

様々な情報を表示します。



バッテリーに注意

電力を消費する装備品の使用時は、バッテリーの残量が減っていきます。バッテリーが0になると、それらの装備はしばらく使えません。



メタルギアMk.II

偵察、アイテム回収、電撃攻撃などが可能

使用するには装備品ウィンドウで選択します。

操作をスネークに戻すにはMk.IIを選択から外します。

L1 ボタン マニピュレータを構える

R1 ボタン 電撃 (マニピュレータ構え時)



アイテム奪取

倒れている兵士のそばに立ち △ ボタン を押して離す

倒れている兵士を揺すってアイテムを出す

倒れている敵を引きずる

倒れている兵士のそばに立ち △ ボタン を押したまま [左スティック]

死体や気絶した兵士を他の兵士から隠す

ホールドアップ

L1 ボタン (銃を装備 + 敵の近く + 見つからない) —— 敵の行動を封印

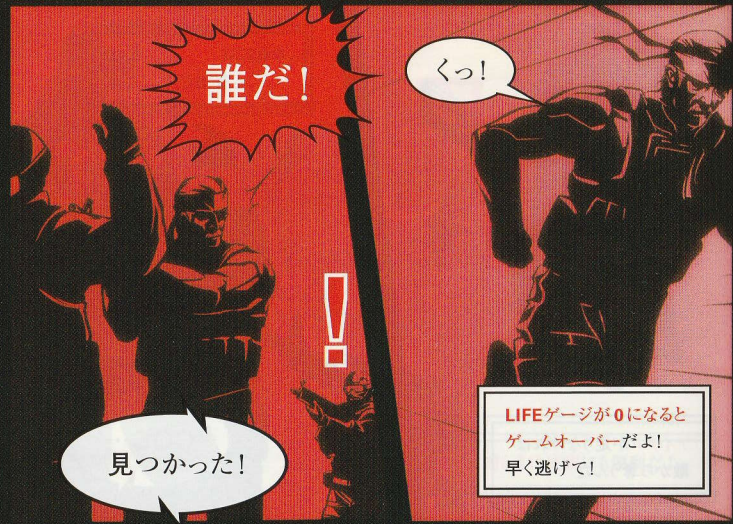
ボディチェック

ホールドアップ中に △ ボタン —— アイテム入手も可能

ボディチェックで敵の体を叩いている間、「I」マークが出ているときに、タイミングよくさらに × ボタンを押すと、アイテムを奪えることがあります。



※ワイヤレスコントローラを縦に傾けると外の様子を見ることができ。



LIFEゲージ

0になるとゲームオーバー

攻撃などでダメージを受けると減少。

回復アイテムを使うか、ホフクやしゃがみ状態で休むと大きく回復します。



LIFEゲージ

時間で自動回復

気力ゲージ

LIFEの回復スピードや、銃の命中率など
身体能力に影響
ストレス値が高いと次第に減少
日陰などで休むと回復

ストレス値

気力の減少に影響
暑い場所、寒い場所、敵に見つかって
いる、装備品が重いなどの状況で上昇



コンバットハイ

危険フェイズ(次ページ)中に銃弾を一定以上撃ち続けると、コンバットハイになります。
コンバットハイの間は気力が低下せず、敵から受けるダメージも減少します。

敵の警戒状態

4種類の状態(フェイズ)が存在 カウンターゼロで次のフェイズへ

潜行フェイズ 敵がスネークに気づいていない



兵士の頭上の
サインに注意

! 不審な物、音
に気付いた

! 発見

? 疑問

↑
カウンター
ゼロで

発見される

危険フェイズ

敵がスネークを
発見し、攻撃中

ALERT
99.99

回避フェイズ

敵がスネークを
見失い、搜索中

EVASION
60.99

警戒フェイズ

搜索を打ち切ったが
未だ警戒中

CAUTION
41.92

↑
カウンター
ゼロで

↑
敵の目が届かない
とこに隠れる

CQC (CLOSE QUARTERS COMBAT: 近接戦闘術)

近くの敵にはCQCが有効



CQCができるのは、武器非装備(NONE)の状態か、武器アイコンにCQCと記されている武器を装備している場合のみです。

敵に近づき、武器を構えずに

R1 ボタンを長く押します。

拘束(片手用武器使用中)

ここから様々なアクションを展開
(両手用武器装備中は相手を突き飛ばす)

R1
ボタン
(押したまま)

一度離して
R1
ボタン

R1
ボタン
左スティック

気絶

直投げ

相手を投げ倒して気絶させる

相手の武器をはじき飛ばす

相手を引き寄せせる瞬間にタイミングよく **R1** ボタン

気絶



頭上の☆マークがなくなると起きる

首絞め

相手の首を絞めて気絶、死亡させる

強く
R1
ボタン

R1
ボタン
左スティック

投げ倒す

すぐに武器構えてホールドアップ
しゃがみ状態からでは引き倒して、ホールド

R1
ボタン

ナイフでとどめを刺す

注射器、スキャンングプラグを装備している場合はそれを相手に打ち込む

R1 ボタン

盾にして武器を構える

そのまま **R1** ボタンを押すと、武器攻撃

R1 左スティック

引きずり

相手を拘束したまま移動



慣れると主観攻撃も便利だよ!

主観攻撃

L1 ボタン を押しながら **△** ボタン → **R1** ボタン マニュアル 手で狙って撃つ

右スティックで照準を動かします。狙う場所によって効果が異なります。スコープを装備している武器では、方向キーの上、下で倍率を変更できます。



ヘッドショット

相手の頭部を狙うと速やかに排除できます。麻酔弾も効きが早くなります。(ヘルメットをしている兵士は効果が低減されます)

リロード

○ ボタン —— 銃の弾倉を入れ替える



戦闘中は隙を狙ってリロード

残弾数0で予備の弾倉がある場合は自動でリロードされますが、その前に **○** ボタンを押すと段取りよくリロードが行えます(一部武器を除く)。



武器のタイプ

特性を生かした使い分けが有効

・ HANDGUNS	片手用拳銃。扱いやすい
・ SUBMACHINE GUNS	連射が可能な自動小銃
・ RIFLES	アサルトライフル、狙撃銃など
・ OTHER FIREARMS	ショットガン、ロケット砲など破壊力大
・ EXPLOSIVES	グレネード、クレイモア地雷など爆発物
・ ETC	その他の武器

武器の性能

ポーズメニュー [Weapons] —— **S・A～E** で性能差が存在



殺傷力(または睡眠・気絶効力)

衝撃力

貫通力



反動の強さ

リロードにかかる時間

自動照準の有効範囲

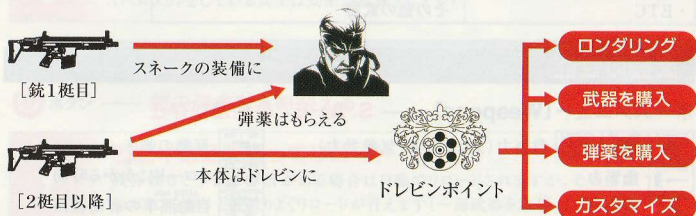


ドレビンポイント

武器やサービスと交換可能

武器商人のドレビンに会うと、武器の購入や武器洗浄が可能になります。

- ・ 同じ武器を二挺以上入手すると、二挺目以降は自動で売却され、そのぶんのだレビンポイントを取得
- ・ 現在のドレビンポイントはポーズメニューの右下に表示



武器のロンダリング

ID銃のロックを解除

“LOCKED”と表示された武器(ID銃)を使えるようにします。



ポーズメニュー[Weapons]を選択

ロックされた武器を選ぶ

ドレビンポイントが消費され、
ロンダリングされる

武器・弾薬を購入

新たな武器を手入

ポーズメニュー[Drebin's Shop]を選択

一覧から必要な武器を選択

◎ボタンで購入

弾薬は[Weapons]で武器を選択して
△ボタンでも入手できます。



武器のカスタマイズ

銃を使いやすく拡張する

特定の武器にパーツをつけて強化します。

ポーズメニュー[Weapons]を選択

武器を選択し、L2 ボタンでビューアーを起動

カスタマイズする位置と内容を選択

パーツが装着され、カスタマイズ完了
(持っていないパーツのみドレビンポイントを消費)



飛び出し撃ち

そろそろ操作には慣れたかい？
あとは**上級テクニック**だ
覚えておくと便利だよ

仰向け



PMCを倒すと、民兵達にスネークが
味方だって認知されていく
君に有利な状況を作り出すんだ

助かったぜ！

まだまだ先は長い
気をつけてね、スネーク！



横ローリング

L1 ボタンを押しながら  [左スティック] で平行移動中に  ボタン
敵の攻撃をかわすのに有効

仰向け

ホフク状態で  ボタン —— 姿勢が低いまま上を狙う

飛び出し撃ち

壁の端で **L1** ボタンを押しながら **R1** ボタン

隠れた状態から素早く前方を攻撃

クイックチェンジ

L2 ボタン(装備品) / **R2** ボタン(武器) —— 装備品・武器を素早く切り替え

ポーズメニュー[Options]で、切り替え方法を着脱・プリビウス(直前に装備していたもの)と入れ替え)・3スロット(3つを選択した順に切り替え)の3タイプから選べます。

英雄度

敵を味方につける

PMCを倒すと、民兵の間でのスネークの「英雄度」が上がっていきます。逆にスネークが民兵を攻撃していると、民兵の間でもスネークは敵と見なされます。

PMCはID管理されているため、スネークを味方と認識することはありません。

兵士の所属組織などの情報は、ソリッド・アイで確認できます。

■兵士の感情

兵士の感情がアイコンで表示されます。



所属組織

兵士の所属組織です。英雄度が高いと青くなります。

LIFE/気力ゲージ
気力ゼロで気絶、睡眠。



アイテムをあげる

民兵などにアイテムをあげることで、お返しをくれるなどのメリットがあるかもしれません。あげるには、レーションなどの消耗品を選択した状態で、相手のそばで  ボタンを押します。



こんなときは

すぐに死んでしまう 	LIFEを回復させたい 回復アイテムを使う前に死んでしまう 回復アイテムがない	レーションなどの回復アイテムを使用してください。(P.20) 画面左下の装備品ウィンドウにレーションを表示しておけば、LIFEが0になると自動的にレーションが使用されます。(P.20) 日陰などでホフクやしゃがみ(ワン・ニー)などの姿勢でしばらくじっとしていると、次第にLIFEが回復していきます。
すぐに敵に見つかってしまう 	敵がどこにいるのかわからない カムフラージュ率が上がらない 音で気づかれてしまう	スレッシング(P.17)、ベースラインマップ(P.22)、ソリッド・アイ(P.23)などを活用し、敵の位置を確認しながら行動しましょう。 姿勢を低くして移動しましょう(P.13)。ホフク(P.13)か壁に張り付いた状態(P.18)で少しじっとしていると、オクトカム(P.16)が周囲の色彩や質感に擬態し、発見されにくくなります。建物に入ったとき・出たときなど、周囲の情景が変わったときにはオクトカムで付近の情景を写し取りましょう。 敵は音にも反応するので、近くを通るときは音を立てないように静かに通らしましょう。(P.12)
敵が邪魔で進めない 	気づかれずに敵を倒すには 他の敵に気づかれてしまう場合 戦闘を避けるには	・静かに近づき(P.12)、CQCで気絶させる(P.28) ・メタルギアMk.IIの電撃で気絶させる(P.24)などが有効です。 ・サプレッサー付きの麻酔銃を使い、遠くから主観攻撃(P.30)や、物陰から飛び出し撃ち(P.34)で狙う ・遠距離から狙撃銃で撃つ ・CQCで気絶させて遠くに運んだり、拘束したまま、他の敵から離れてから気絶させる(P.28)などが有効です。 ・敵の近くの壁(壁に張り付いて[R1]ボタン)しておびき寄せ、その間に反対側から進む ・メタルギアMk.IIで壁をノックして敵を誘導する(P.24) ・空のマガジンを武器として装備し、投げて音で敵の注意を引く ・雑誌などを武器として装備し、設置して敵を夢中にさせる などが有効です。

どこに行けばいいかわからない

画面右上に○マークで目的の方向が表示されています。また、ポーズメニューで地図を見ることができます。(P.14)

段差があって進めない

腰くらいの段差は○ボタンで越えることができます。(P.18)

床が途切れていて進めない

短い距離ならローリング(走りながら○ボタン)で越えられます。(P.13)

民兵から攻撃を受ける

英雄度(P.35)が上がると攻撃を受けなくなります。

民兵とPMCの区別がつかない

見慣れて覚えるのが一番ですが、ソリッド・アイ(P.22)を装備すると、視界に相手の所属組織が表示されるようになります。民兵は"Militia"などと表示されます。



■PMC ■民兵(オペレーター) ■民兵

手に入れた武器が使えない

装備してください。ポーズメニュー[Weapons]を開き、右の枠から装備したい武器を選び、○(決定)ボタンで左の枠に加えます。

視界が暗い

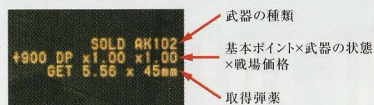
暗い場所ではソリッド・アイの暗視(NV)モード(P.23)を使用します。なお、暗視モードはバッテリー(P.23)を大きく消費するため、残量にご注意ください。

カメラが使いづらい

ポーズメニュー[Options]で、カメラの操作方法を変更できます。

ドレピンポイントを貯めたい

武器を手にしたときに得られるポイント(DP)は、武器の状態と戦場価格によって決まります。



戦闘を有利に進めたい

CQCに関してはP.28~29、主観攻撃・リロードに関してはP.30、上級テクニクはP.34をご参照ください。

METAL GEAR® ONLINE



※01: 『メタルギア オンライン』では、最大 8 vs 8 (16人) での対戦ができる。

※02: 顔、声、服装を編集し、プレイヤーをカスタマイズ可能。

※03: 「トレーニング」モード、先輩兵士による「教官指導」モードも完備。

教官!!

お前…
俺の生徒か…

は…はい!

※04

バカ野郎!

最初は
オートマッチングに
行けと
いっただろう!!

※05

BEEEP

PC
ブルーチームのPCを倒せ!

!

くそっ…
おっぱじまるぞ!

※04: チャット、プリセット無線でコミュニケーションが可能。

※05: 同レベルのプレイヤーと戦える「オートマッチング」は初心者にもお勧め。

コネクトッ!

※06

うおおっ?!

ルールはチームデスマッチ!!

※07

相手チームのPCを
より多く撃破した方の勝ちだ!

うっ!

最強クランTeam Shinobi!

それが今回の相手だ!!

※08

※06: 体内のナノマシンをリンク(SOPリンク)させ、味方同士で情報共有ができる。

※07: 他にも様々なルールが準備されている。

※08: プレイヤー同士でクラン(同盟)をつくることが可能。

この戦場

新米には早すぎるぜ!!

※09

ちっ

またひとりやられた!

完全に押されてるな...

SOPスキャンされて
なければいいが...

※10

※09: SOPリンクで、離れた仲間の位置、状態が分かる。

※10: 相手のSOPリンクをスキャンすると敵の位置が一目瞭然。

ガガガ

隠れる!!

新米にしちゃあ
いい動きた...!

※11

『MGS4』は...
やり込みましたから...

『MGS4』のキャラクターも
続々参戦するらしい

賑やかな戦場になるぜ...

※12

※11: 『MGS4』のシステムを採用。『MGS4』で磨いた腕がものを言う。

※12: 拡張パックでキャラクター、新規ステージを続々配信予定。

戦場での心得

走れ!

安全が確保できない場所で立ち止まるな!

撃て!

ネームタグが出てないキャラは敵だ。撃たれる前に撃て!

繋がれ!

SOP、チャット、プリセット無線で仲間と連携しろ!

守れ!

ネットの先には人がある。マナーを守り、正々堂々と戦え!

楽しめ!

これが一番大事だ! 思いっきり楽しんで戦え!

以上!

※13

この戦いの記録は
ブログに残す

生きて帰れたらな……!

行くぞ!!

読みにいきますよ
…必ず!

はいッ!!

うおおおおおおおおおおおおお!!

※13: ゲーム内からも起動できるコミュニティサイトとメール機能も完備。

※14: このマンガはフィクションです。

『メタルギア オンライン』への道

START!

『メタルギア オンライン(MGO)』をプレイするには、インターネット環境といくつかの手続きが必要なんだ。
『MGO』をプレイするのに、君に何が必要かを僕と一緒に見てみよう。
それじゃあ、最初の質問だ。

君のPLAYSTATION®3で
他のオンラインゲームを
遊んだことがあるかい？

No

インターネットに接続した
PLAYSTATION®3が
準備できているかい？

No

Yes

Yes

インターネットの回線は
ブロードバンドかい？

Yes

Yes

接続は
有線かい？
無線かい？

接続は
有線かい？
無線かい？

無線

無線

有線

接続は安定性が
保てる有線での
接続がおすすだ。



空き容量が足りないね。
HDDのデータを
整理してくれるかい？



No

PLAYSTATION®3の
HDDに500MB以上の
空き容量があるかい？

Yes

『MGO』公式サイト接続サポートページ

www.konami.jp/mgo_connect_jp

インターネット接続に行き詰ったとき、疑問や不安な点がある場合は
ここに電話してみてもいいかい？

MGO接続サポートダイヤル 0120-573-275



No

No

No

Yes

その回線は
ブロード
バンドかい？

その回線は
ブロード
バンドかい？

Yes

No

PLAYSTATION®Networkに
サインイン(本人認証)を
しているかい？

No

Yes

1 「ブロードバンドインターネット環境を準備しよう」(→P.48)へ

まずは、ブロードバンドの
インターネット環境を
整える必要があるね。



2 「PLAYSTATION®3をインターネットに接続しよう」(→P.48)へ!

インターネット環境は
あるみたいだね。
早速PLAYSTATION®3を
インターネットに
接続してみよう!



3 「PLAYSTATION®Networkへサインインするんだ」(→P.49)へ!

PLAYSTATION®3で
オンラインゲームを
プレイするには
「PLAYSTATION®Network」
への登録が必要なんだ。



4 「『MGO』を起動しよう」(→P.50)へ!

君の環境なら
今すぐMGOを
プレイできるはずだ!



※MGS4本編をインストールしていない場合は4600MB以上必要

小島プロダクション 公式サイト

『語る』コンテンツ、『伝える』WEBサイト。



www.konami.jp/kojima_pro

METAL GEAR SOLID 4 公式サイト

GUNS OF THE PATRIOTS

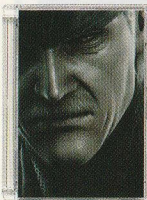
MGS4の世界を体感せよ。



www.konami.jp/mgs4

サウンドトラック

METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS ORIGINAL SOUNDTRACK



ハリー・グレッグソン=ウィリアムズ
作曲のオリジナル・スコアを含む
全47曲を収録。壮大なボリューム
で贈るファン必携のサウンドトラック
好評発売中!!

初回プレスのみ
スーパー Jewelケース仕様

定価3,045円(税込) GFCA98-99
OUT NOW

発売元: 株式会社コナミデジタルエンタテインメント

公式攻略本

METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS OFFICIAL GUIDE



■同時発売公式ガイド

METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
OFFICIAL GUIDE: THE BASIC
発売中 定価1,350円(税込)

■公式完全攻略本

METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
OFFICIAL GUIDE: THE COMPLETE(8)
2008年8月発売予定
予定1,800円(税込)

発行・発売: 株式会社コナミデジタルエンタテインメント

ノベライズ

METAL GEAR SOLID GUNS OF THE PATRIOTS



メタルギアソリッド
ガンズ・オブ・ザ・パトリオット

さらば、スネーク!
全世界2,200万人が待ち望んだ
大ヒットゲームの最新作
オリジナル小説版、ついに登場!
著: 伊藤計劃
6月12日発売 予定1,680円(税込)

発行・発売: 角川書店

METAL GEAR SOLID 2 BANDE DESSINÉE



年齢別レーティング制度について

弊社のゲームソフトは、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、商品パッケージの表裏面に「年齢区分マーク」を表記しており、裏面には対象年齢を決定した根拠となる表現を示す「コンテンツアイコン」を表記しております。

年齢区分マーク



コンテンツアイコン(「A」区分以外に表記されています)



ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの対象年齢が定められています。これは、表示された年齢以上を対象とする表現内容が含まれていることを示しています。お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。(ただし、「Z」区分は、「18才未満の方に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分」となります。)

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。http://www.cero.gr.jp/

ごあいさつ: このたびはコナミの「メタルギアソリッド4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。

正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり: コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。

そのためお買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

謹告: 「メタルギアソリッド4 ガンズ・オブ・ザ・パトリオット」は株式会社コナミデジタルエンタテインメントが独自に開発したオリジナル商品であり、同社は本商品に関する著作権、その他の知的財産権および独占販売権を保有しております。

WARNING: "METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS" is an original game product created by Konami Digital Entertainment Co., Ltd. which reserves the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game and the exclusive distribution right of the game product is retained by Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

本製品は、以下のソフトウェアが含まれています。

libtransmission 0.72 - Copyright © 2005-2007 Transmission authors and contributors

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

このソフトウェアのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴはFONTWORKS International Limitedの商標または登録商標です。

© 1987 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.